Clase 3 Aptus 4° Básico Matemáticas

**Clase 3:**

1. Recorta las tarjetas que están al final de la hoja. Si no puedes imprimirlas crea tu propio juego.

Une cada número con su forma de escribirlo. Ejemplo:



Mientras encuentras las parejas di en voz alta los números.

2. Juega a vender y comprar utilizando los recibos que se encuentran al final de la página. Si no puedes imprimirlos, crea tus propios recibos.

Cuando esté jugando completa tus recibos escribiendo los números en palabras y cifras.

Realiza las páginas 10 y 11 del cuaderno de trabajo.








