

Lunes 13 de Julio

Clase 3 Tecnología

Objetivo de la clase: Crear diseño de objetos tecnológicos a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada.

Nota: Todas las actividades deben estar acompañadas de un adulto.

❖ **Preparando el aprendizaje**

Actualmente la tecnología es una parte muy importante de nuestro aprendizaje sobre todo en estos momentos tan difíciles que estamos viviendo ¿cierto? con la tecnología podemos realizar trabajos en línea, tu puedes ver videos entretenidos, escuchar música, pero la tecnología no es solo un computador o un celular, también lo es un televisor, una cocina, un refrigerador, hasta un reloj.

❖ **Presentando la nueva información**

Antiguamente la tecnología no existía como la vemos ahora. La tecnología fue inventada para solucionarnos la vida, para hacernos la vida mucho más fácil.

Observar con el niño e indicar los cambios en la tecnología:



Practica Independiente.

- ❖ Elige un objeto tecnológico, el que tú quieras, que después tendrás que construir. Lo haremos en etapas.

Etapas 1:

- A. En la mitad de una hoja de block u hoja blanca dibuja el objeto tecnológico elegido
- B. Solo usa lápiz mina.
- C. Envía una fotografía de tu dibujo al wasap del curso, con tu nombre y nombre del objeto.

Rubrica de proceso: Dibujo de un objeto tecnológico

Nombre del Objeto:

Indicadores	2 puntos	1 puntos	0 punto	Total
Dibujar objeto Tec.	Dibuja	Dibuja y colorea	No presenta	
Uso del espacio	Dibujo está centrado y de acuerdo al tamaño de la hoja	Está centrado pero no respeta tamaño de la hoja o viceversa.	No respeta espacio	
Orden y limpieza en el trabajo.	Presenta un trabajo limpio.	Presenta un trabajo poco limpio.	En su trabajo no presenta limpieza.	

*6 a 4 puntos: Logrado / 3 a 1 puntos: En proceso / 0: No logrado

