

## Clase Tecnología lunes 17 y lunes 24 de agosto.

**Objetivo de la clase:** Crear diseño de modelos concretos.

**Nota:** Todas las actividades deben estar acompañadas de un adulto.

### ❖ Preparando el aprendizaje

Actualmente la tecnología y la construcción de objetos (no necesariamente tecnológicos) es una parte muy importante de nuestro aprendizaje, sobre todo en estos tiempos de pandemia, ya que nos mantiene ocupados y muchas veces compartiendo en familia, la que ha llegado a formar una parte muy importante en nuestra educación.

### ❖ Presentando la nueva información

Ahora no tendrás que aburrirte, ya que te invito a realizar una actividad muy entretenida.

- El adulto puede preguntar al niño/a **¿En qué consistirá esta actividad? ¿Te imaginas lo que harás?**
- Deje que el estudiante responda lo que imagina. (no lo apresure)
- El adulto le comenta al estudiante, **¡ahora te diré lo que haremos!** (usted debe estar con el niño /a en caso que necesite de su ayuda).
- Comenzarás a crear tu propio animal movible, **¡¡con cariño y mucha paciencia!!** pero para esto tienes que seguir las instrucciones.

### ❖ Practica Independiente.

#### **Etapas A:**

Junta tres bombillas plásticas, un vaso plástico, un pedacito de hinchable transparente para pegar, un pedazo de cartón, tijeras y lápices.

Con estos materiales crearás un amigo. Puedes elegir la cara y las manos del animalito que más te gusta, no debe ser necesariamente el animalito de la imagen.

#### **Etapas B:**

#### **¿Cómo lo harás?**

El apoderado debe observar las imágenes y luego explicarle al estudiante como debe hacerlo.

# Pasos para la construcción del animal movible.

1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



**Etapa C:**

Envía una fotografía del proceso de creación y del término del trabajo con tu nombre al whatsapp del curso