

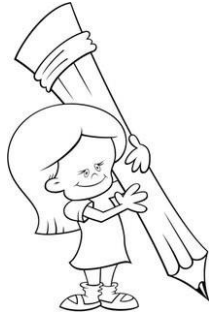
CLASE DE TECNOLOGÍA 2

Objetivo de la clase: Crea diseño de objetos tecnológicos a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada.



- **Presentando la nueva información.**

Hoy en día la tecnología es parte muy importante de nuestras vidas, ya que la utilizamos en todas las actividades cotidianas que realizamos como trabajos en línea, escuchar música, ver videos entretenidos, pero la tecnología no solo es un computador o un celular, también lo es un televisor, una cocina, una cama y hasta la taza donde tu tomas tu leche.



Años atrás la tecnología no era como nosotros la conocemos.

La tecnología fue creada para solucionar la vida de los seres humanos y que esta fuera más fácil.

Objetos Tecnológicos Antiguos



Objetos tecnológicos modernos





Docente: Marcela Cantillana
Curso: Segundo Básico
Fuente: Aptus Chile.

- Elige un objeto tecnológico, el que tú quieras, que después tendrás que construir. (esto será un proceso, hasta llegar al objeto terminado)

Primera parte:

- En una hoja de tu cuaderno dibuja tu objeto tecnológico elegido.
- Usa lápiz mina para dibujar y lápices de colores para colorear el dibujo.
- Investiga datos importantes de tu objeto tecnológico. (como por ejemplo: donde fue creado, por quien, para que sirve.)
- Envía una foto de tu dibujo al wassp del curso, con el nombre del objeto.

Rubrica del proceso
Dibujo de un objeto tecnológico.

Indicadores	2 puntos	1 punto	0 punto	Total
Dibuja y colorea el objeto tecnológico	Dibuja y colorea el objeto tecnológico	Solo dibuja el objeto tecnológico	No presenta	
Investiga sobre el objeto tecnológico	Investiga 3 datos importante del objeto tecnológico	Investiga 2 datos importante del objeto tecnológico	No investiga	
Uso del espacio	Dibujo centrado en la hoja del cuaderno	Está centrado pero no en el cuaderno	No respeta espacio	
Orden y limpieza	Presenta un trabajo limpio	Presenta un trabajo poco limpio	En su trabajo no presenta limpieza	

8 a 5 Logrado

4 a 2 Medianamente logrado

1 a 0 No logrado