



Kínder - Lenguaje Artístico – martes 22 septiembre

Clase	Objetivo de aprendizaje	Presentación de la información	Práctica guiada	Práctica independiente	Recursos
N ° 4	<p>OA 7.</p> <p>Representar a través de la confección de un juego matemático sus ideas, creatividad e intereses.</p>	<p>El adulto contará al niño o niña que hoy van a confeccionar un juego matemático, llamado “la gallina numérica”.</p> <p>Este juego lo utilizarán el viernes 25 septiembre en matemática.</p>	<p>El adulto deberá proporcionar todos los materiales para que el niño o niña organice su trabajo y sus ideas, elija colores, dibuje, pinte y grafique los números para que su juego matemático sea una creación propia.</p> <p>Invitar al niño o niña a observar la cápsula en la que se explicará el procedimiento.</p> <p>Este material lo utilizaremos el viernes 25 septiembre.</p>	<p>Invitar al niño o niña a seguir los siguientes pasos del video:</p> <p>1° Pintar con témpera la caja de huevos el color a elección del niño. Dejarla secar muy bien.</p> <p>2° Dibujar una gallina, pintarla y recortarla.</p> <p>3° Cuando la caja pintada se encuentre muy seca, pegar la gallina en la parte de atrás.</p> <p>4° Dibujar 10 óvalos, forma de huevo, pequeños, escribir los números del 1 al 10 con plumón o un lápiz que se note muy bien. (el adulto puede escribir los números)</p> <p>5° Recortar los óvalos y pegarlos en el espacio donde se pone el huevo.</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>❖ <i>Una vez terminada la caja, tomar una foto y enviarla al grupo de WSP.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> - 1 caja de huevos - Tempera - Pincel - Dos hojas blancas - Lápiz o plumón - Tijeras - Cápsula