



Profesor: Yeniffer Molina Castillo
Curso: 5 °Básico



ACTIVIDAD N° 1, OCTUBRE **TECNOLOGÍA**

Nombre: _____	Curso: 5° _____
----------------------	------------------------

PROGRAMACIÓN

Oa: relacionar el concepto de algoritmos con actividades de la vida diaria.

Presentación:

Aviones de papel.

Esta lección se llama algoritmos en la vida real, "Aviones de papel"

El propósito de esta actividad desconectada es preparar tu cerebro para futuras programaciones que realizaremos en el computador.

Los **algoritmos** que escriben cosas que la gente hace todos los días. Es decir los pasos para ejecutar una tarea.

Hacer galletas, preparar tu leche, lavar los dientes, son algoritmos de la vida real.

Hoy vamos a crear, hacer y probar un algoritmo para construir un avión de papel.

Primero tenemos que dividir este gran proyecto en pasos más pequeños y fáciles de seguir.

Para hacer un avión de papel tenemos que decidir qué pasó haremos y en qué orden.



***Observa la capsula de la profesora sobre el uso del correo electrónico.**

Desarrollo:

En esta actividad, crearemos un algoritmo para plegar un avión de papel.

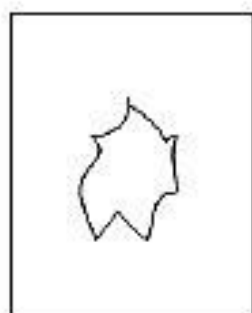
1. Corten los pasos para hacer un avión de papel de la hoja de trabajo proporcionada en esta guía.
2. Selecciona los seis pasos correctos de las nueve opciones.
3. Peguen los seis pasos correctos, en orden, en una hoja de papel separada.
4. Entrega el algoritmo final a algún familiar que este contigo y deja que lo usen para hacer un avión!
5. sigue tu algoritmo y realiza también el avión.

Actividad de Cierre (15 min.)

- a. ¿Qué aprendieron en la actividad?
- b. ¿tu familiar siguió los algoritmos que le diste para hacer el avión?
- c. ¿Dejamos algo de lado cuando hicimos los aviones?
- d. ¿Qué habría agregado para mejorar los algoritmos?
- e. ¿Qué habría pasado si el algoritmo hubiese sido sólo un paso: "Plegar un Avión de Papel?"
- f. ¿Habría sido más fácil o más difícil?
- g. ¿Qué habría pasado si fueran cuarenta pasos?
- h. ¿Cuál fue tu parte favorita de la actividad?

Recuerda realizar consultas y dudas al correo

profeyenitecnologia@gmail.com



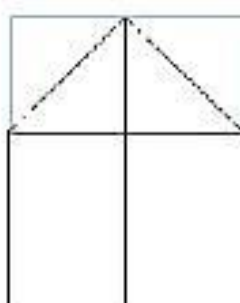
**CORTAR EL CENTRO
DEL PAPEL**



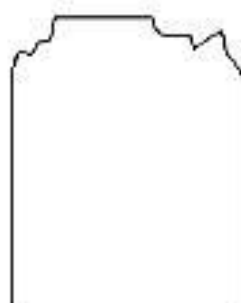
**PLEGAR EL PAPEL
POR EL CENTRO**



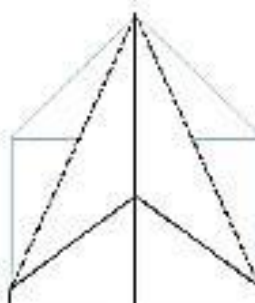
**ARRUGAR EL
PAPEL**



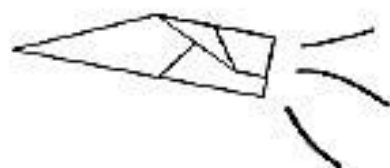
**DOBLAR LAS PUNTAS
SUPERIORES
HACIA EL CENTRO**



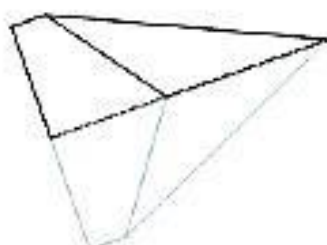
**ARRANCAR LA
ESQUINA
DEL PAPEL**



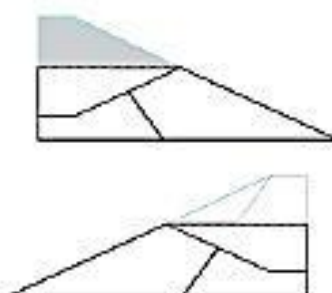
**DOBLAR LOS LADOS
DE LAS
ESQUINAS HACIA
EL CENTRO**



**LANZAR EL AVIÓN
TERMINADO**



**DOBLAR EL
PAPEL POR LA
MITAD DE
NUEVO**



**TIRAR LOS LADOS
HACIA ABAJO**