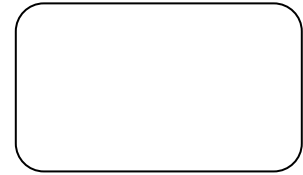




Profesor: Yeniffer Molina Castillo
Curso: 5 °Básico



ACTIVIDAD N° 2, OCTUBRE TECNOLOGÍA

Nombre: _____	Curso: 5° _____
---------------	-----------------

PROGRAMACIÓN

Oa: Aprender a través de la ejecución de lecciones, los fundamentos de la programación.

Presentación:

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

La actividad de hoy lleva por nombre Introducción a la programación, pero esta vez será trabajando desde el celular o el computador en la página de CODE.

Te quiero contar que "Code.org® es una organización sin fines de lucro dedicada a ampliar el acceso a las ciencias de la computación en las escuelas y aumentar la participación de las mujeres y las minorías que no están suficientemente representadas. Nuestra visión es que cada estudiante, en cada escuela, tenga la oportunidad de aprender ciencias de la computación de la misma manera que aprende biología, química o álgebra. Ofrecemos el plan de estudios más utilizado para enseñar ciencias de la computación en escuelas primarias y secundarias, y también organizamos la campaña anual La Hora del Código, en la que participa el 10% de los estudiantes de todo el mundo. Code.org es apoyado por donantes generosos, como Amazon, Facebook, Google, la Fundación Infosys, Microsoft y muchos más."

***Observa la capsula de la profesora sobre el uso del correo electrónico.**

Desarrollo:

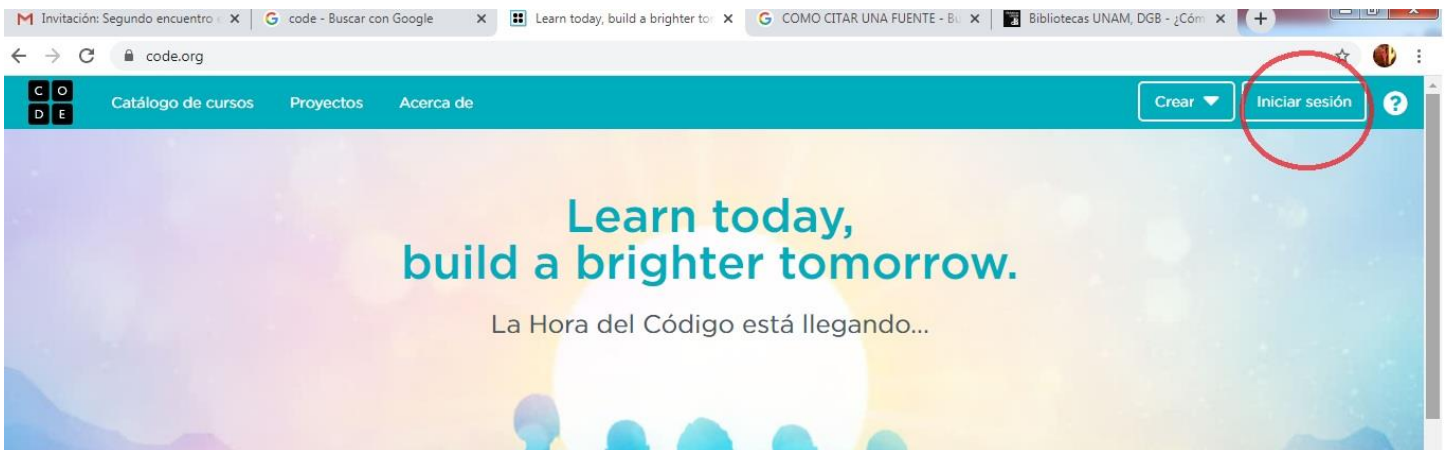
- La actividad de hoy no será evaluada, pero si te gusta la programación es una excelente actividad para que comiences a trabajar en la página de code.
- Segue los algoritmos que se presentan a continuación, para crear tu usuario en code.org y trabajar en la actividad de hoy.

1. Ingresa a google, escribe y busca **Code**

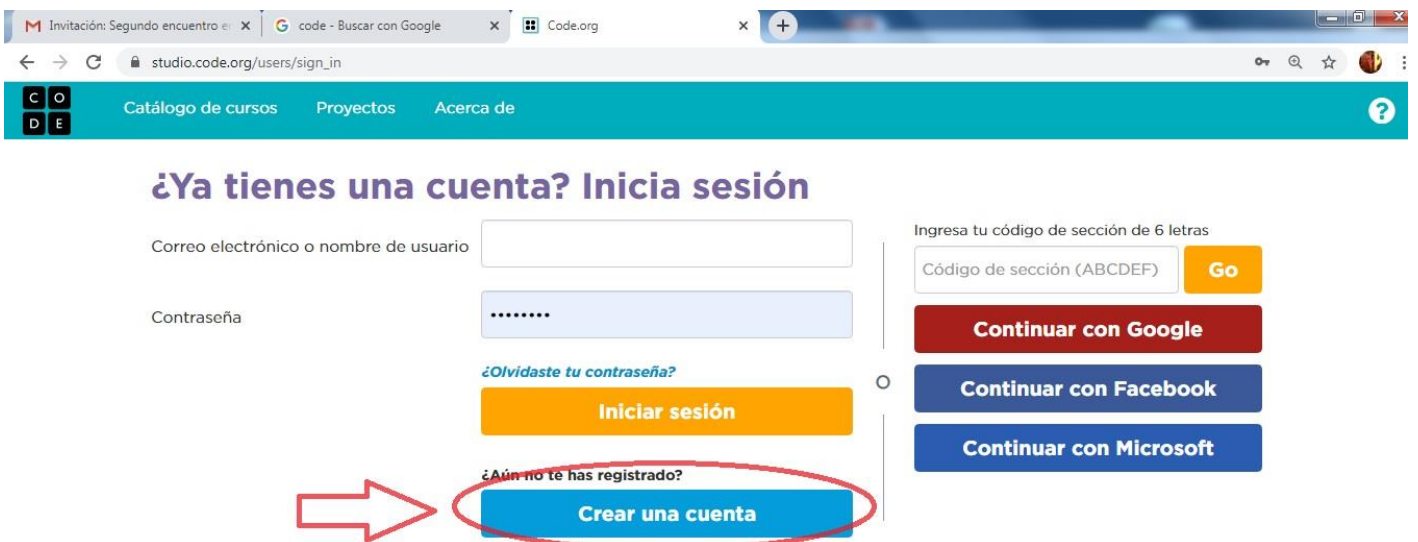
2. Estando en la página de code.org, te recomiendo ir al final cambiar el idioma a español (LATAM)



3. En la página de code.org, elige iniciar sesión.



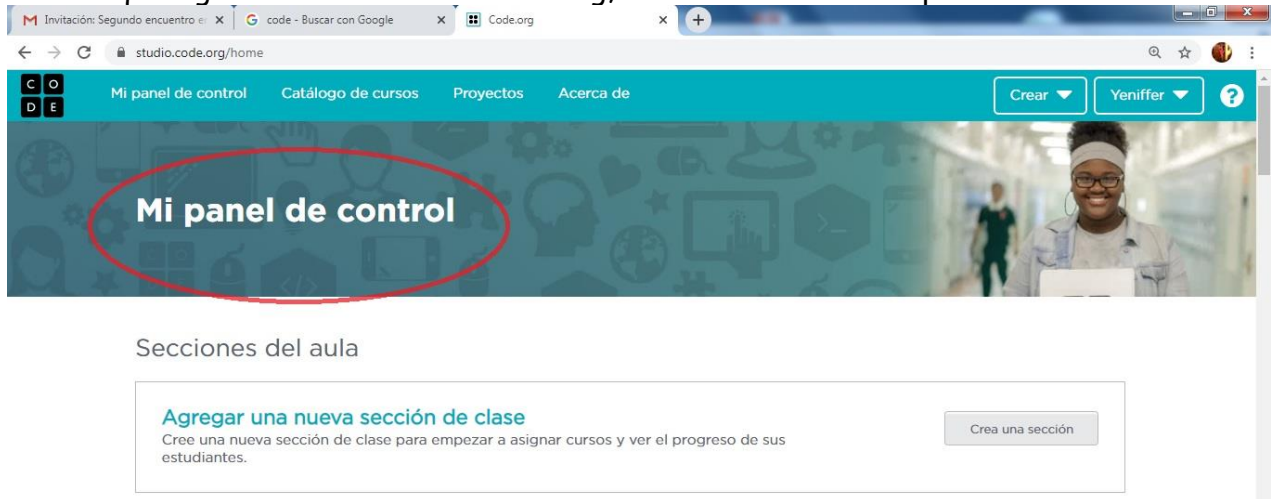
4. Pincha en crear cuenta.



5. Crea tu cuenta eligiendo ingresar por google, Facebook o registrando tus datos escribiendo tu nombre y apellido, ya que el trabajo que hagas lo veré desde mi panel de control.



6. una vez que ingresaste tu usuario a code.org, te encontraras con el panel de control.



7. En la misma página del panel de control, antes de llegar al final, debes unirme a la sección escribiendo el código entregado por tu profesora

Tu código de sesión es **WZYPQR**

Únete a una sección
Únase a la sección de un maestro ingresando su código de sección.

Cierre

Recuerda realizar consultas y dudas al correo

profeyenitecnologia@gmail.com